



**Redaktion:** Dirk Overbeck (FSA), Alexander Kocherscheid (KFV Börde), Frank Krella (KFV Salzland)

**Quellen:** FIFA-Futsal-Spielregeln 2010/2011, Rundschreiben DFB-SR-Kommission (01.10.2010), Futsal-Steckbrief Hessischer Fussball-Verband/Verbands-SR-Ausschuss Lehrwesen (01.11.2011)

## FSA-Futsal-Steckbrief (Junioren)

Die nachfolgenden Hinweise für Vereine, Trainer und Spieler beinhalten die Besonderheiten der Regeln für unsere Qualifikations- und Finalsspiele der Bestenermittlung im Hallenfußball 2012. In Vorbereitung auf die Turnierspiele empfiehlt es sich, eine Unterweisung der Spieler in Theorie und Praxis durchzuführen. Während der Qualifikationsspiele werden durch einen Schiedsrichter den Teilnehmern und Zuschauern einfühlsam die Entscheidungen kommentiert. Weiter werden in den Hallen die Hinweise öffentlich gemacht.

**Der Ball** Futsal-Ball, Größe 4, Druck 0,4 bis 0,6 bar, springt mind. 50 und max. 65 cm

**Spielerzahl** 5 (4 + 1), maximal 10 (maximal 5 Auswechselspieler), bei Beginn mindestens 3 Spieler einschließlich Torwart je Mannschaft

**Spielfeld** Auslinien auf allen Seiten + zusätzliche Markierungen im Feld, Auswechsel-Bänke an der gleichen Seitenlinie

**Spielzeit** Die Spielzeit beträgt 12 Minuten, davon wird die letzte Spielminute jedes Spiels effektiv gestoppt. Jedes Spiel beginnt mit dem Anstoß der im Spielplan erstgenannten Mannschaft, die - von der Turnierleitung aus gesehen - von links nach rechts spielt. Jede Mannschaft kann pro Spiel eine Auszeit von 1 Minute beim dritten SR beantragen.

**Torgröße** 3mal 2 Meter (BxH, Handballtore)

**Fouls** Wie beim Fußball, jedoch: **Grätschen / Slidetackling (Hineingleiten) ist verboten** und zieht einen direkten Freistoß nach sich.  
Ausnahme: TW darf in seinem Strafraum nach dem Ball hechten.

### Ahndung von Fouls

- Jedes Foul, das mit einem direkten Freistoß geahndet wird (auch Vorteile), wird als kumuliertes Foul gezählt.
- Nach Erreichen des 3. kumulierten Fouls wird die Mannschaft hierüber informiert.
- Ausnahme: Mannschaft hat 2 kumulierte Fouls, SR zeigt Vorteil (3.) an und pfeift das nächste Foul (4.).
- Bis einschließlich 3. kumuliertes Foul darf die Mannschaft eine Mauer bilden und das Foul wird dort geahndet, wo es passiert.
- Ab dem 4. kumulierten Foul: Freistoß von 10m-Marke - wahlweise näher, falls Foul zwischen 10m-Linie und Torlinie; dieser Freistoß erfolgt ohne Mauer und direkt auf das Tor, TW darf bis zu 5 Meter an den Ausführungsort; außer Schütze und TW befinden sich alle Spieler beider Mannschaften hinter dem Ball.

## Schiedsrichter

Zwei für die FIFA-Regeln ausgebildete SR leiten das Spiel an den Seitenlinien, weitgehend gleiche Aufgaben. SR1 befindet sich auf der Seite der AW-Bänke. Der dritte SR hält sich im Bereich des Zeitnehmertisches (zwischen AW-Bänken) auf.

## Strafstoß

Foul im Strafraum (zählt auch als kumuliertes Foul) => Strafstoß aus 6m (auch wenn die kumulierten Fouls bereits mehr als 3 betragen, da größere Strafe)

## Feldverweis

- Ein des Feldes verwiesener Spieler (Gelb-Rot oder Rot) darf nach 2 Minuten oder aber nach einem kassierten Tor durch einen anderen Spieler ersetzt werden.
- Ausnahme: Die gegnerische Mannschaft spielt bei Torerzielung nicht in Überzahl, dann darf der Spieler erst nach Ablauf von 2 Minuten ersetzt werden.
- Wenn ein Spieler des Feldes verwiesen wird, nachdem auf Vorteil entschieden wurde und sein Team aufgrund dieses Vorteils ein Tor kassierte, kann sich seine Mannschaft zum Anstoß wieder um einen Spieler ergänzen, falls nach dem Feldverweis die gegnerische Mannschaft in Überzahl spielen würde.
- Betritt ein Auswechsellspieler das Spielfeld, um ein Tor oder eine offensichtliche Torchance zu verhindern, wird er des Feldes verwiesen, unabhängig davon, ob bzw. wie er sein Ziel erreicht.

## Seitenaus

Einkick: Der Ball **RUHT** auf der Linie und der Spieler muss mit einem Teil des Fußes entweder **auf der** Seitenlinie **oder außerhalb** des Feldes stehen, wenn er den Ball ins Feld spielt.

## Toraus

Letzte Ballberührung durch verteidigende Mannschaft: Eckstoß

Letzte Ballberührung durch angreifende Mannschaft: Torabwurf durch den Torwart

## Auszeit

Eine Auszeit pro Mannschaft je Spiel von 1 Minute, die erst dann erteilt wird, wenn für die Mannschaft, die die Auszeit anfordert, der Ball **aus dem Spiel** ist.

Die Auszeit wird direkt beim dritten SR beantragt.

## Abstände

Von den gegnerischen Spielern sind folgende Abstände einzuhalten:

- Anstoß 3m
- Eckstoß, Einkick, Freistoß 5m
- Strafstoß 5m (Feldspieler), TW auf Torlinie
- Torabwurf außerhalb des Strafraums

## 4-Sek.-Regel

Für die Spielfortsetzungen **Einkick**, **Freistoß**, **Torabwurf** und **Eckstoß** hat ein Spieler **maximal** 4 Sek. Zeit, sobald er den Ball kontrolliert, der Abstand von 5 Metern hergestellt ist und er jederzeit die Spielfortsetzung ausführen könnte.

**Überschreitet** der Spieler die 4 Sekunden, wird bei einem

- **Einkick** ein Einkick
- **Freistoß** ein indirekter Freistoß
- **Torabwurf** ein indirekter Freistoß
- **Eckstoß** ein Torabwurf

für den Gegner verhängt.

Der Torwart darf in seiner Hälfte maximal 4 Sekunden den Ball kontrollieren. Überschreitet der TW diese 4 Sek., wird ein ind. Freistoß gegen ihn verhängt.

Einer der SR zählt die 4 Sekunden offen (mit den Fingern, beginnend mit einer Faust für 0 Sekunden) an, außer bei einem Freistoß (wegen der Verwechslungsgefahr mit dem Handzeichen für einen indirekten FS).

### **Ball an die Decke**

Für die gegnerische Mannschaft wird ein Einkick von der Seitenlinie an der Stelle verhängt, die der Deckenberührung am nächsten ist.

### **Auswechslung**

Fliegendes Ein- und Auswechseln ist erlaubt, allerdings muss hier besonders darauf geachtet werden, dass nur **innerhalb** der Wechselzone gewechselt wird und der einzuwechselnde Spieler erst dann das Feld **betritt**, wenn der auszuwechselnde Spieler das Feld **verlassen** hat.

Bei Vergehen gegen diese Regel wird/werden der/die fehlbare/n Spieler mit einer Gelben Karte verwarnet. Dies ist eine Pflichtverwarnung!

**Ein kleiner Tipp:** Es hat sich bewährt, dass alle Spieler auf der Bank beim Einwechseln ein Leibchen übergeben (nicht werfen) müssen, ehe sie das Feld betreten. Das führt automatisch dazu, dass sie nicht zu früh ins Feld laufen.

### **Torerzielung**

Tore können von **überall** innerhalb des Feldes erzielt werden, also auch aus der eigenen Hälfte.

Aus einem Anstoß, einem indirekten Freistoß, einem Einkick sowie einem Torabwurf kann **kein** Tor direkt erzielt werden.

Ein Tor kann auch **nach Ablauf** der Spielzeit (Signal durch den Zeitnehmer) erzielt werden, wenn der letzte Kontakt des Schützen vor Ablauf der Spielzeit war und die Wirkung des Schusses ein Tor ist. Ein Schiedsrichter beendet dann erst durch Pfiff das Spiel. Das Tor zählt.

### **Torwartspiel**

Es wird auf indirekten Freistoß entschieden, wenn der TW, nachdem er den Ball gespielt oder abgeworfen hat, den Ball **erneut in der eigenen Spielfeldhälfte** berührt, nachdem er von einem Mitspieler vorsätzlich zum TW gespielt wurde, **ohne dass inzwischen ein gegnerischer Spieler** den Ball gespielt oder berührt hat.

In der **gegnerischen** Hälfte darf der TW den Ball erneut berühren, nachdem er ihm von einem Mitspieler vorsätzlich zugespielt wurde, ohne dass ihn ein Gegner vorher gespielt oder berührt hat.